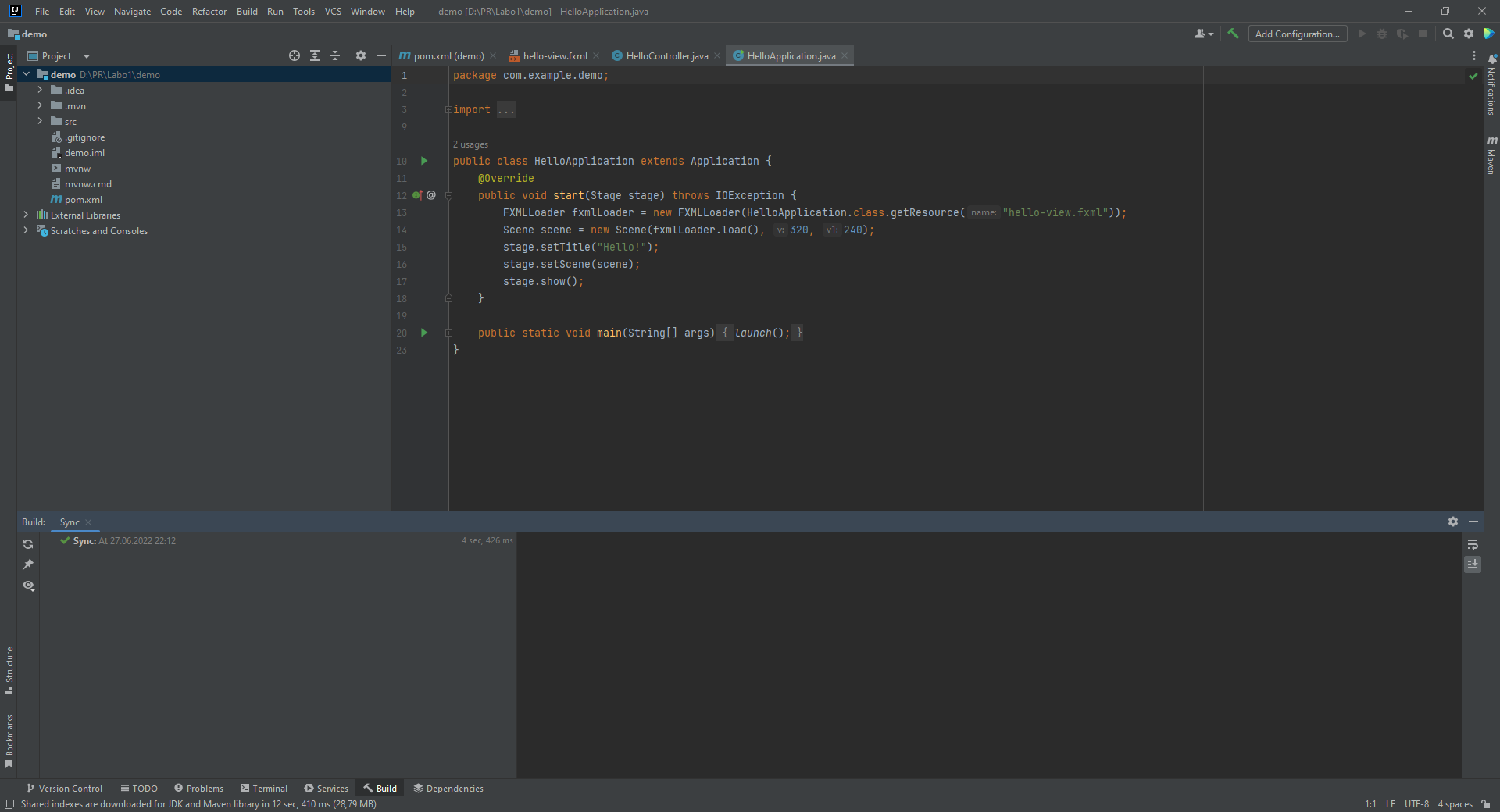
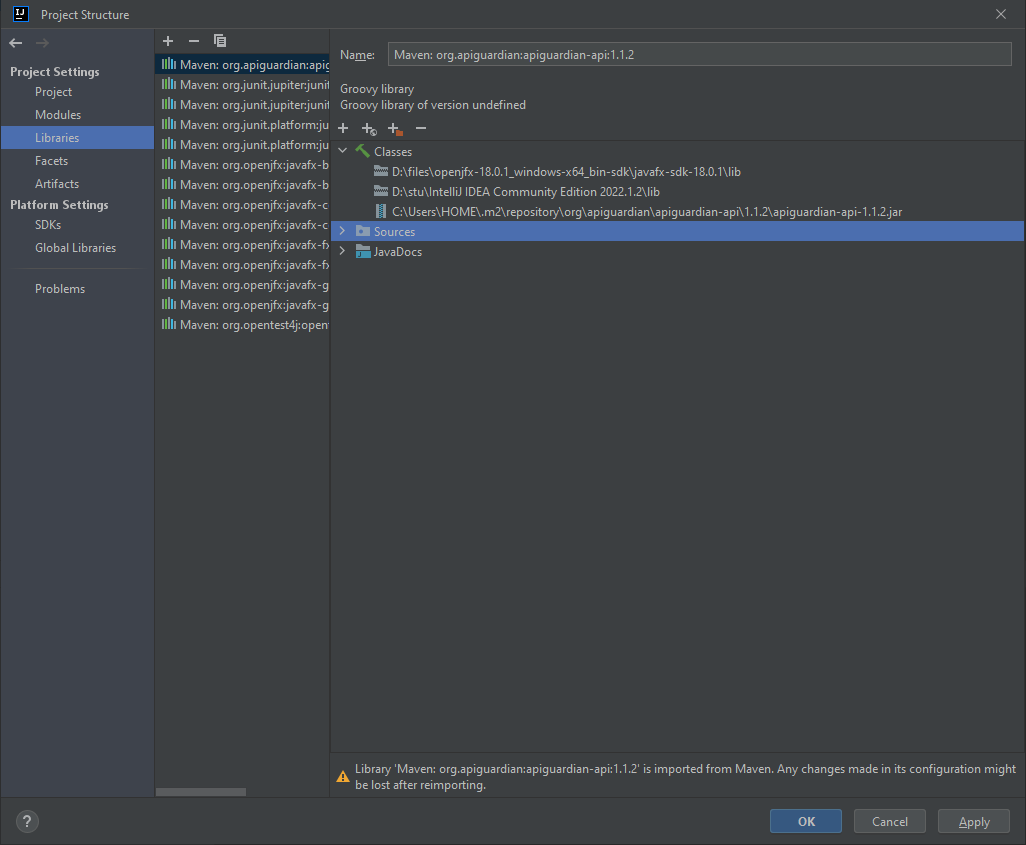
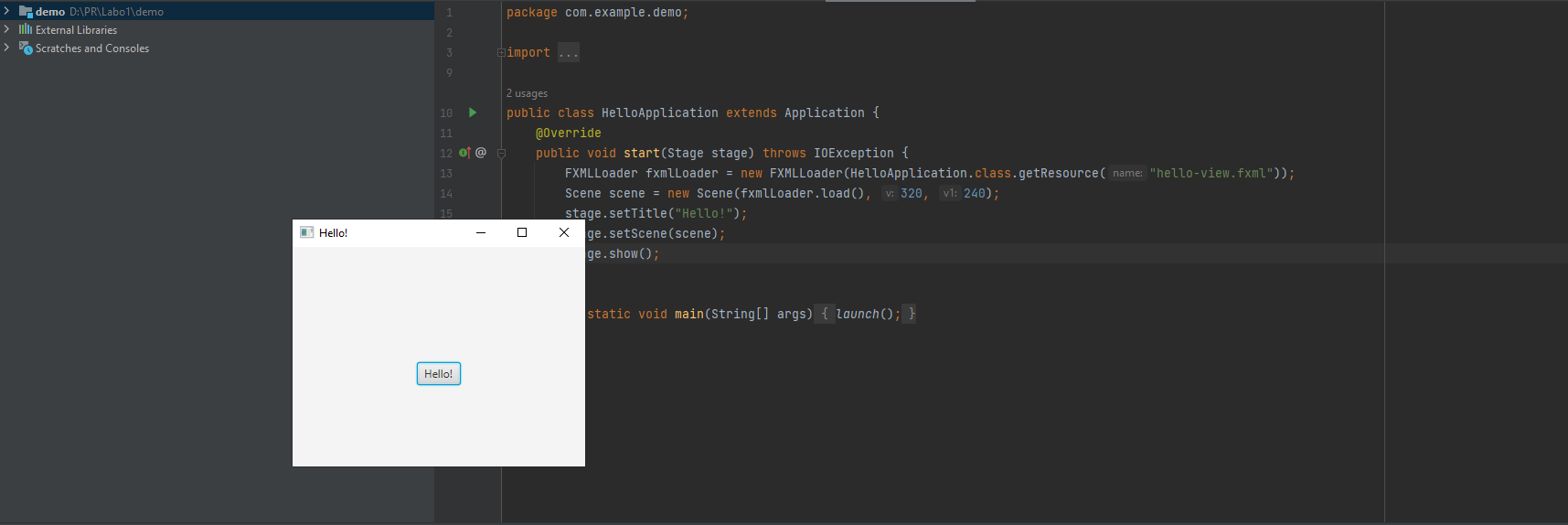
1 Tworzenie projektu JavaFX



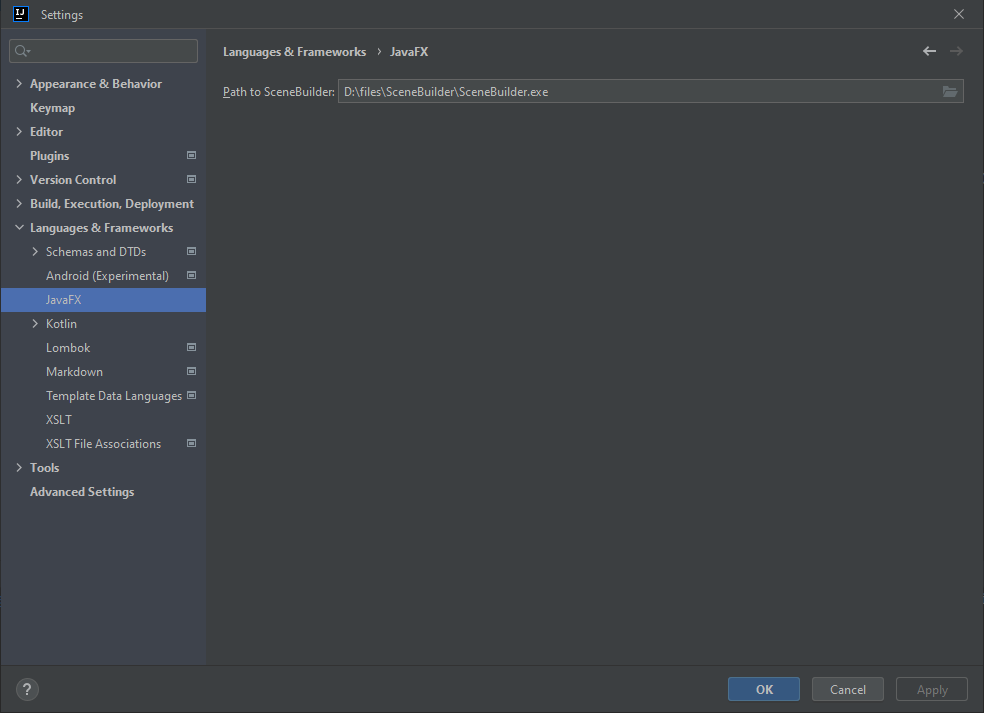
2 Dodanie bibliotek JavaFX



3. Uruchomienie kodu

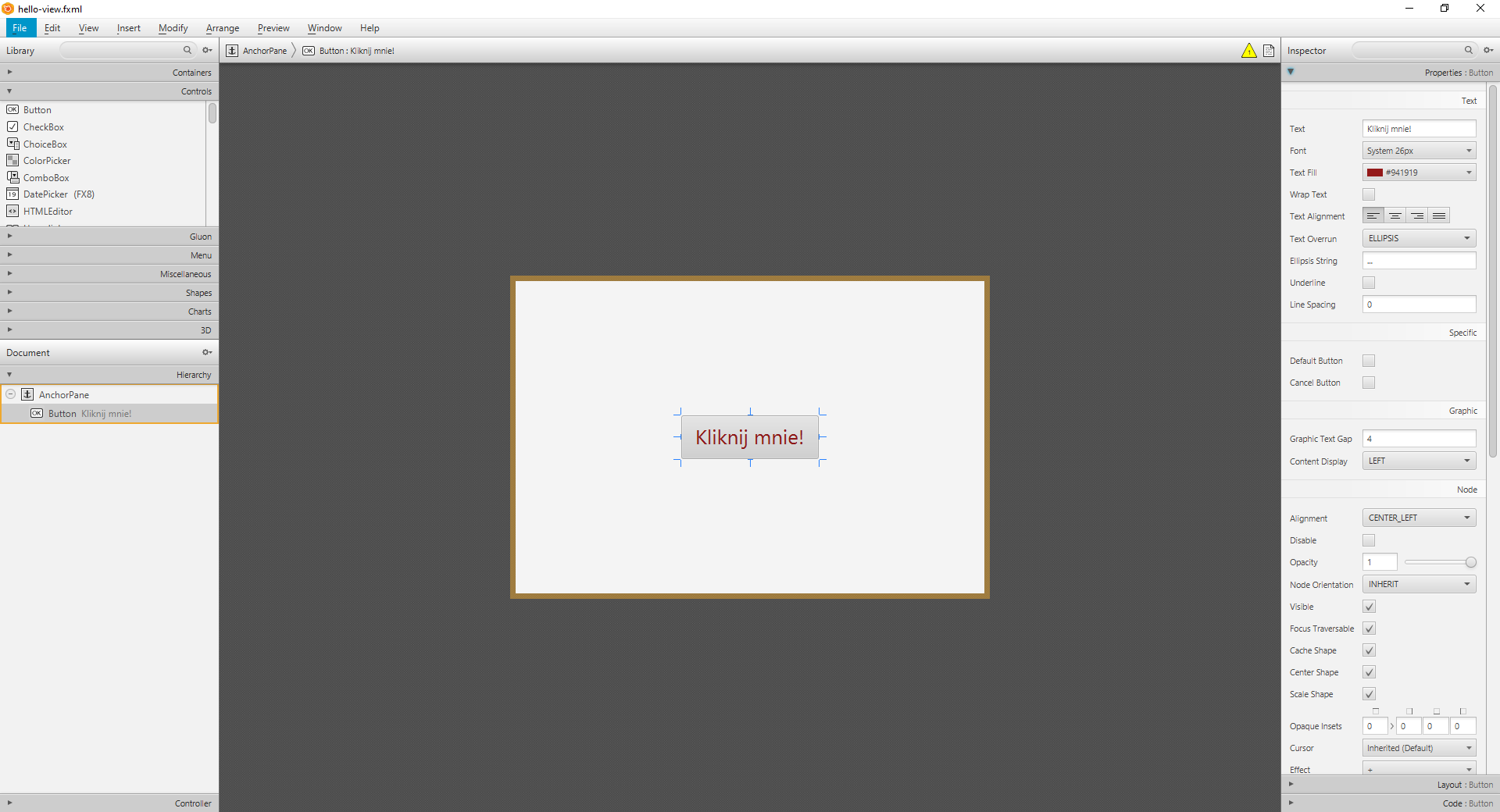


4. Dodanie Scene Buildera



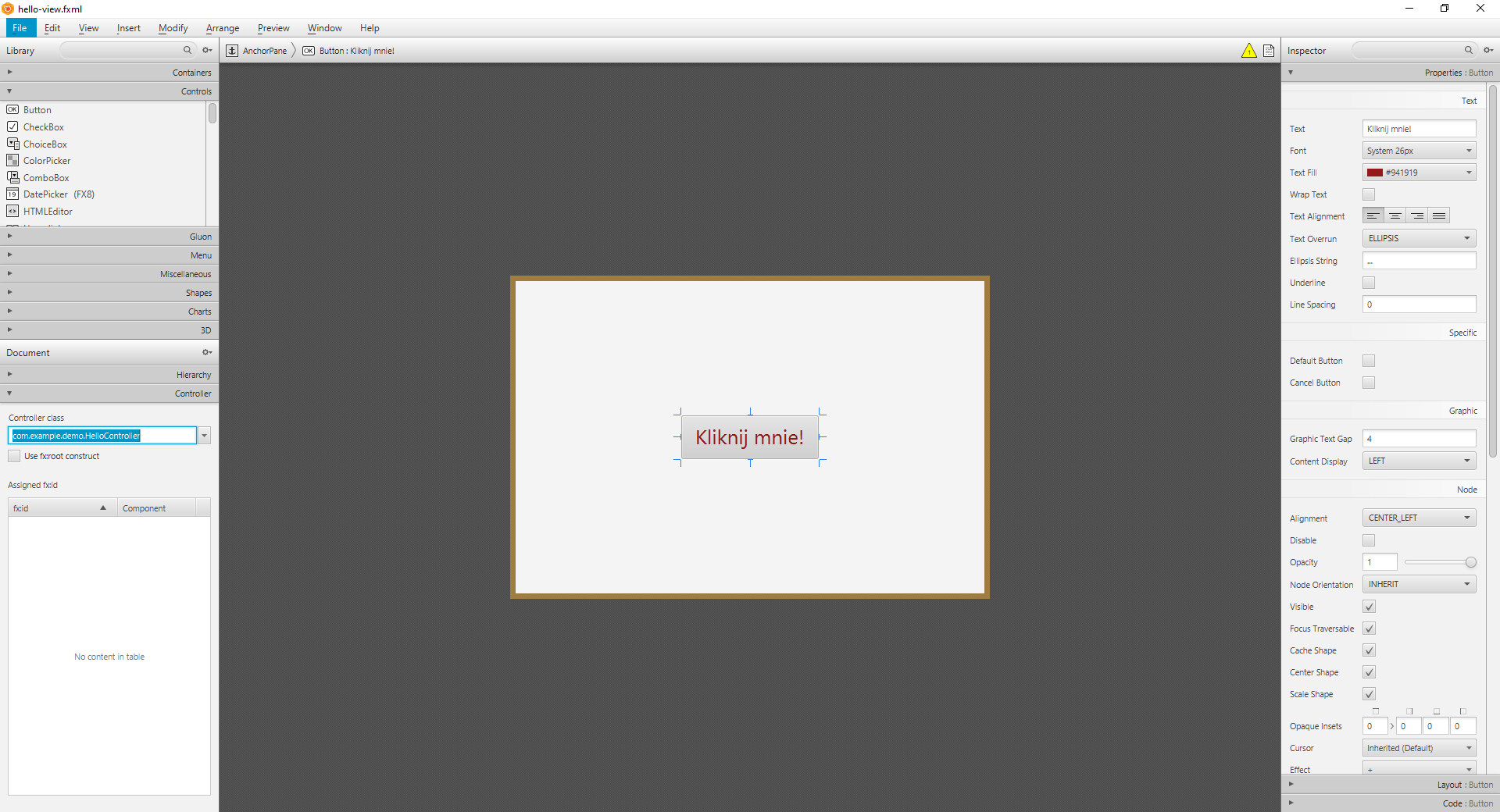
5. Odtworzenie eksperymentów z wykładu

Usunięcie Anchor Pane, wstawienie panelu Anchor Pane, dodanie kontrolki Button, operacje na przycisku

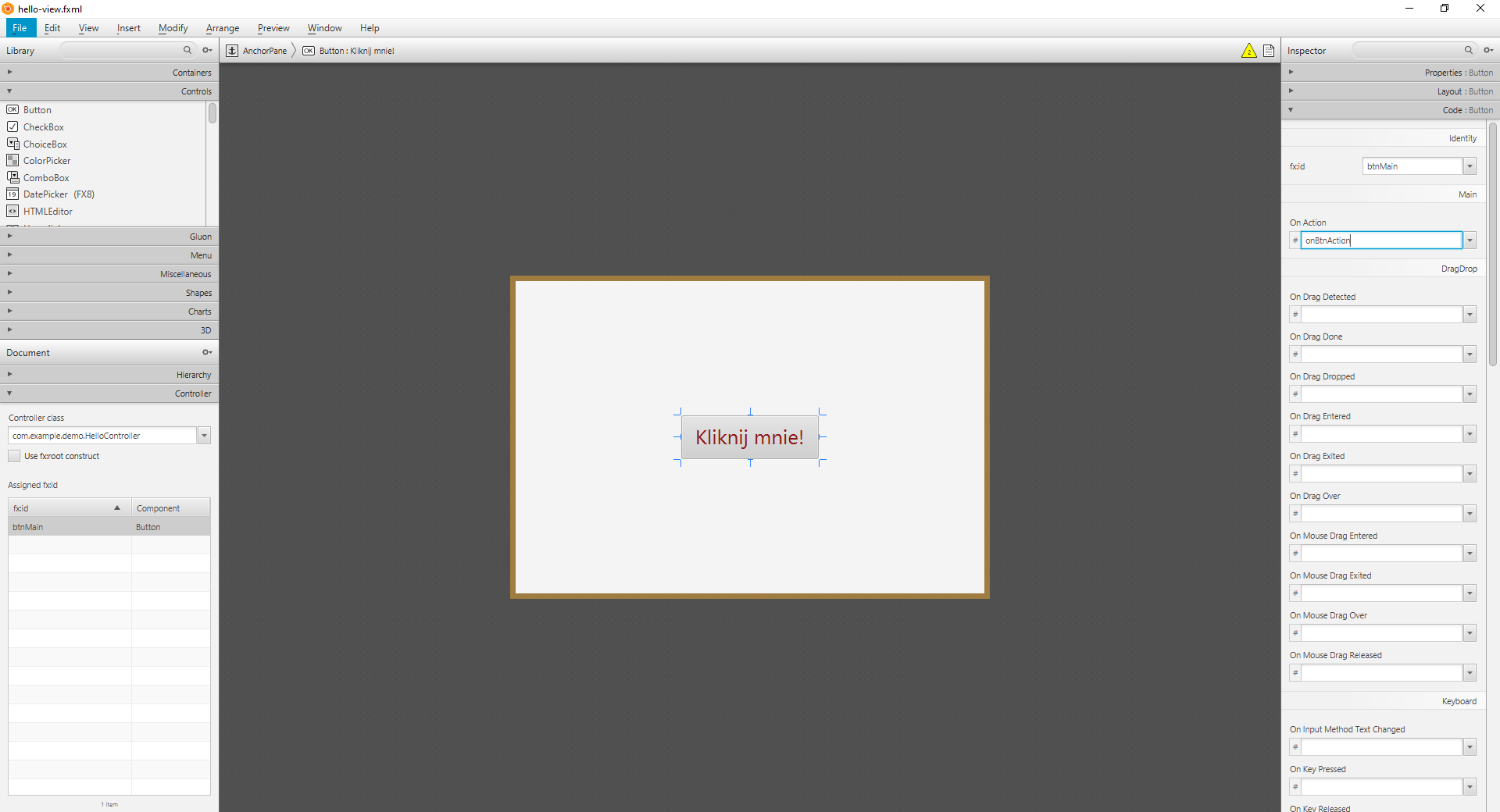


6. Połączenie interfejsu z kontrolerem

a) dodanie klasy kontrolera



b) Zastosowanie metody on Action



c) Stowrzenie metody onBtnAction oraz stworzenie licznika kliknięć

